**Contextualización**

“Los dinosaurios se han convertido en un peligro para el planeta, su poder cada vez se vuelve mayor y ya es casi imposible contenerlos. La orden mayor ha decido mandar a la deidad más poderosa al mundo a hacer lo que sea necesario para contenerlos, así esto implique erradicar esta especie por completo.”

Este es entonces el tema del juego propuesto, **3 niveles** en los cuales el personaje principal debe enfrentarse a los enemigos y vencerlos a todos para poder ganar.

**1er nivel**

Para el primer nivel tendremos a nuestro personaje principal con movimiento en 4 direcciones (arriba, abajo, izquierda y derecha). Hay unos objetos recolectables en el mapa que pueden ser recogidos o no, esto depende del jugador. También hay solo un enemigo que se mueve en 2 direcciones (izquierda y derecha). Para poder pasar al segundo nivel este debe ser derrotado. Ambos disparan proyectiles. El mapa estará delimitado para que el personaje pueda moverse únicamente en la parte deseada.

**2do nivel**

Este nivel es semejante al juego de naves, el personaje podrá moverse en 4 direcciones (arriba, abajo, izquierda y derecha). Irá avanzando por el mapa verticalmente mientras salen enemigos del frente del personaje, en este caso en la parte derecha de la pantalla, y avanzan hacia el personaje principal, que se encuentra en la parte izquierda. Los enemigos tendrán más vida en comparación con el nivel anterior, y a su vez, harán más daño al personaje principal. Los enemigos mueven linealmente, de derecha a izquierda. Para pasar al tercer nivel se debe matar a cierto numero de enemigos sin morir. El mapa será infinito.

**3er nivel**

Para nuestro tercer nivel se añade la mecánica de tiro parabólico, o salto, es similar al nivel anterior en tipos de movimiento, el personaje principal se mueve en 4 direcciones, pero ahora puede saltar. Tenemos el enemigo final, con mucha más vida y hace más daño al personaje principal. Este enemigo se mueve en 4 direcciones, salta, y dispara proyectiles. Para pasar este nivel y terminar el juego satisfactoriamente se debe matar al enemigo final sin morir. El mapa será infinito

Los proyectiles de todos los niveles se mueven linealmente,